|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作日志** | | | | |
| **标题** | 敏捷开发日志 | | | |
| **姓名** | **易子闳** | | **学号** | U201613634 |
| **日期** | **年****月****日** | | **天气** |  |
| **日记撰写时间** | | 2018.11.11 21:36:11 | | |
| **内容** | | | | |
| 在本次开发过程中，我担任了SM这一职位。在开发中也负责了房子的购买、升级、收租、出售，以及版本的集成，任务的安排等任务。  在开发的过程中，我们首先对于story进行了划分，然后很快就进行了版本的划分。并且对于整个工程的结构进行了结构体的初步确定，并且对于任务进行了划分。  在整个过程中我会比较倾向于分解整个工程，了解工程的进度，进行任务的安排，了解，了解人员时间安排，以及开发状态，对于工程完成进行预估，还有解决组员内部冲突和矛盾。  在真个过程中我体会到了创建事物的纯粹快乐，如同小孩在玩泥巴时感到愉快一样，成年人喜欢创 建事物，特别是自己进行设计。我想这种快乐是上帝创造世界的折射，一种呈现在每片独特、 崭新的树叶和雪花上的喜悦  敏捷开发以需求为中心，划分story，版本不断迭代，提高了工程的可靠性，同时工程存在的风险和完成度变得可以被预估。大瀑布被版本迭代划分为各个小的瀑布，通过版本迭代将各个瀑布汇聚，对于各个“水流”实现有序地管控。  持续集成环境的搭建，可以解放重复性的劳动，可以更快地修复  同时，各个组员都表现得非常积极，大家沟通起来也比较舒畅，尤其是把结构体一开始就定义出来以后，大家做起来也比较顺利。结构体在一开始的时候需要大家一起来想，去尽可能的想到各种情况，然后在实际编写代码的过程中，逐渐去修正完善结构体。 | | | | |
|  | | | | |